

Escola Básica e Secundária Carlos Gargaté

INFORMAÇÃO - PROVA

OFICINA DIGITAL

Prova 97 / 2026

9º Ano de Escolaridade/ 3º Ciclo do Ensino
Básico Prova Prática

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do 3.º ciclo do ensino básico da disciplina de OFICINA DIGITAL, a realizar em 2026, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Características e estrutura
- Critérios gerais de classificação
- Material
- Duração

Objeto de avaliação

A prova tem por referencial as Aprendizagens Essenciais da disciplina de Oficina Digital e permite avaliar o conjunto das aprendizagens desenvolvidas no 3º ciclo do Ensino Básico, nos seguintes domínios:

COMPREENSÃO, AQUISIÇÃO E APLICAÇÃO DE CONHECIMENTOS - Conhecimento e utilização adequada de diferentes tipos de ferramentas de desenho e modelação 3D num ambiente digital específico.

PRÁTICA - Aplicar tecnologias digitais como instrumento de representação tridimensional.

Características e estrutura

A prova é estruturada em um grupo cujos itens podem ter como suporte um ou mais documentos, como textos e figuras. A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos domínios no programa e nos documentos orientadores ou à sequência dos seus conteúdos.

As respostas aos itens dos diferentes grupos podem requerer a mobilização articulada de aprendizagens relativas a mais do que um dos domínios das Aprendizagens Essenciais.

A Prova é cotada para 100 pontos.

A distribuição da cotação apresenta-se no quadro seguinte.

DISTRIBUIÇÃO DA COTAÇÃO

Grupos	Domínios	Conteúdos	Cotação (em pontos)
GRUPO I	COMPREENSÃO, AQUISIÇÃO E APLICAÇÃO DE CONHECIMENTOS PRÁTICA	Modelação tridimensional	
		- Utilizar o SketchUp para modelar objetos, aplicando as ferramentas adequadas; - Organizar o modelo e exportar a informação corretamente.	50 50
TOTAL			100

CrITÉrios gerais de classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro, previsto na grelha de classificação.

Na classificação a atribuir às respostas correspondentes aos itens da prova, deverão ser consideradas:

- A modelação correta no programa solicitado;
- A utilização de Grupos ou Componentes;
- Aplicação correta das dimensões na unidade de medida solicitada;
- Organização do modelo em camadas (Layers) devidamente identificadas;
- Exportar o modelo nos formatos solicitados.

Material autorizado

Como material deve ser utilizado um computador, fornecido pela escola, com acesso à internet. O exercício é apresentado em suporte informático, gravado em pasta no Ambiente de Trabalho, criada para este efeito em local conforme o enunciado da prova referir.

Duração

A prova tem a duração de 45 minutos.

Advertência

O aluno tem a responsabilidade de gravar sistematicamente o trabalho que vai realizando ao longo da prova.