

**OFICINA DIGITAL | 3.º Ciclo | Ano Letivo 2020/2021**
**CRITÉRIOS GERAIS DE AVALIAÇÃO**

A avaliação incide sobre as aprendizagens desenvolvidas pelos alunos, tendo por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória.

A avaliação assume um carácter contínuo e sistemático, espelhando a evolução manifestada pelo aluno ao longo do ano.

DOMÍNIOS	OBJETIVOS GERAIS	AVALIAÇÃO
<b>Compreensão, aquisição e aplicação de conhecimentos</b>  <b>40%</b>	- Conhecimento e utilização adequada de diferentes tipos de ferramentas de desenho e modelação 3D num ambiente digital específico (TinkerCad).  - Pesquisar informação na net.	Avaliação Diagnóstica
<b>Prática</b>  <b>30%</b>	- Produzir elementos virtuais para visualização tridimensional no âmbito da arquitectura e/ou urbanismo, cenários de jogos , design de equipamento, etc...  - Seleccionar as ferramentas e procedimentos adequados face ao trabalho a realizar.  -Aplicar tecnologias digitais como instrumento de representação.	Avaliação Formativa constituída pela observação e registo das atividades realizadas ao longo do processo de desenvolvimento dos exercícios propostos  Trabalho na aula Trabalho de pesquisa Realização dos exercícios Apresentação de trabalhos Cumprimento de prazos
<b>Projeto</b>  <b>30%</b>	- Conceber um modelo que possa ser impresso em 3D.  - Pesquisar e seleccionar informação.  - Desenvolver a capacidade criativa.	Observação e registo da postura e intervenção do aluno na aula.  Auto e Heteroavaliação
<b>ATITUDES E VALORES</b>		
RELACIONAMENTO INTERPESSOAL / CUMPRIMENTO DE REGRAS  MÉTODOS DE TRABALHO E DE ESTUDO  AUTONOMIA  PARTICIPAÇÃO	Cumpre regras   Cooperar com o grupo   É cordial com o grupo  Tem o material necessário   Realiza as actividades propostas   Cumpre prazos  Identifica situações problemáticas   Propõe soluções   Opta por soluções adequadas   Emite opiniões fundamentadas   Gere adequadamente as tarefas  Participa adequadamente   É assíduo   É pontual	